

Struktura stránek

příklad:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
<HTML>
  <HEAD>
    <META name="..." content="...">
    <META http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1250">
    <TITLE>Název dokumentu</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    (viditelná část dokumentu)
  </BODY>
</HTML>
```

<META>... informace o dokumentu

atributy:

name...	author = autor
	description = popis stránky
	keywords = klíčová slova
content...	popis atributu name

<TITLE></TITLE>... text mezi tagy je zobrazen v názvu okna

<BODY></BODY>

atributy:

topmargin...	odsazení horního okraje
bottommargin...	odsazení dolního okraje
leftmargin...	odsazení levého okraje
rightmargin..	odsazení pravého okraje
bgproperties...	fixed = nepohyblivé pozadí
background...	cesta k obrázku do pozadí
bgcolor...	barva pozadí
text...	barva textu
link...	barva odkazu
vlink...	barva navštíveného odkazu
alink...	barva aktuálního odkazu
scroll..	yes = scrollování povoleno no = scrollování zakázáno

Formátování písma

... tučné písmo

<I></I>... kurzíva

<U></U>... podtržené písmo

<S> </S> nebo <STRIKE></STRIKE>... přeškrtnuté písmo

(<BLINK></BLINK>...blikající text IE-nepodporuje)

... zvýraznění textu (kurzívou)

... zvýraznění textu (tučné písmo)

<CITE></CITE>... citace literatury (kurzíva)

<BIG></BIG>... zvětšení písma

<SMALL></SMALL>... zmenšení písma

... spodní index

... horní index

<TT></TT>... písmo jako na psacím stroji => stejné mezery

<BLOCKQUOTE></BLOCKQUOTE> nebo <BQ></BQ>... citovaný text

<PRE></PRE>... text přesně tak jak jsme ho napsali

atributy:

clear...	způsob obtékání obrázků: left = obtékány budou pouze obrázky umístěné vlevo right = obtékány budou pouze obrázky umístěné vpravo all = pokračuje se až pod všemi obrázky
width...	maximální počet znaků v řádku

<CODE></CODE>... zdrojový text programu

atributy:

color...	barva písma
size...	velikost písma 1-7
face..	font písma

Nadpisy

<Hx></Hx> kde x je číslo od 1 do 6

<H1> </H1>

:

:

<H6></H6>

atribut: align... zarovnání textu

left = zarovnání vlevo
right = zarovnání vpravo
center = zarovnání na střed
justify = zarovnání do bloku

clear... způsob obtékání obrázků

left = obtékány budou obrázky uložené vlevo

right = obtékány budou obrázky uložené vpravo

all = text až pod obrázky

Rozvržení textu

**
...** svislá mezera

atribut:

clear... způsob obtékání obrázků

left = obtékány budou obrázky umístěné vlevo

right = obtékány budou obrázky umístěné vpravo

all = pokračuje se až pod obrázky

<NOBR></NOBR>... zakazuje zalamování textu

<WBR>... označí místo, kde lze řádky zalomit

<P></P>... odstavec

atribut:

align... zarovnání textu

left = zarovnání textu doleva

right = zarovnání textu doprava

center = zarovnání na střed

justify = zarovnání do bloku

<DIV></DIV>... text mezi tagy je brán jako logický celek

atribut:

align... zarovnání textu

left = zarovnání textu doleva

right = zarovnání textu doprava

center = zarovnání na střed

justify = zarovnání do bloku

<CENTER></CENTER>... zarovnání na střed

<HR>... vodorovná čára

atributy:

size... tloušťka čáry

width... délka čáry v pixelech nebo procentech

noshade... nevytvoří stín

align... zarovnání čáry v okně

left = zarovnání doleva

right = zarovnání doprava

center = zarovnání na střed

clear... obtékání obrázků

left = obtékání obrázků vlevo

right = obtékání obrázků vpravo

all = začíná pod obrázku
 color... barva čáry

Seznamy

** **...číslovaný seznam

atributy:

compact... zhuštěný text
 type... typ seznamu
 1 = arabské číslice
 i = malé římské číslice
 I = velké římské číslice
 a = malá písmena
 A = velká písmena

** **...seznam s odrážkami

atributy:

compact... zhuštěný text
 type... typ odrážky
 disc = kolečko
 circle = prázdný kroužek
 square = čtvereček

**** položka seznamu

příklad:

```
<UL>
<LI> text první položky</LI>
<LI> text druhé položky</LI>
</UL>
```

Obrázky

atributy:

src... cesta k obrázku
 lowsrc... cesta ke konceptové grafice
 alt... alternativní text
 border... ohraničení
 width... šířka
 height... výška
 hspace... místo kolem obrázku horizontálně
 vspace... místo kolem obrázku vertikálně
 align... zarovnání obrázku
 top = horní okraj grafiky

middle = střed grafiky bude zarovnán na účaří aktuálního řádku textu
 bottom = dolní okraj grafiky bude zarovnán se spodním okrajem aktuálního řádku
 left = vodorovné umístění k levému okraji, text obtéká grafiku zprava
 right = vodorovné umístění k pravému okraji, text obtéká grafiku zleva
 texttop = horní okraj grafiky bude zarovnán s horním okrajem textu na řádku
 absmiddle = střed grafiky bude zarovnán na střed aktuálního řádku textu
 baseline = dolní okraj grafiky bude zarovnán na účaří aktuálního řádku textu
 absbottom = dolní okraj grafiky bude zarovnán se spodním okrajem řádku textu

Odkazy

`<A>`... odkaz na jinou stránku, obrázek či místo

atributy:

href...	cesta na daný odkaz mailto:zs6kladno@volny.cz = pošle e-mail pomocí poštovního klienta
title...	text, který se zobrazí při najetí na odkaz
name...	záložka v dokumentu <code></code> <code>Klikni pro skok na text1</code>
target...	jméno okna, kde se otevře odkaz _blank = stránka se otevře v novém okně _self = stejný rám _top = do celého okna _parent = do původního okna

Odkazové mapy

`<MAP></MAP>`.. odkazová mapa

atributy:

name... název mapy

`<AREA>`.. tvar oblasti

atributy:

shape...	tvar objektu circle = kruh rect = pravouhelník poly = mnohoúhelník
coords...	definuje souřadnice jednotlivých bodů kruh nejprve definuje střed a poté poloměr pravouhelník levý horní a pravý spodní roh
href...	odkaz
nohref...	bez odkazu

příklad:

```
<MAP name="jméno">
<AREA shape="circle" coords="250, 200, 20" href="1.htm">
<AREA shape="rect" coords="100, 100, 250, 250" href="2.htm">
<AREA shape="poly" coords="250,150, 600, 150, 850, 20, 50, 120, 50, 50" href="3.htm">
<AREA shape="default" nohref>
</MAP>
<IMG src="obrazek.jpg" usemap="#jméno">
```

Tabulky

`<TABLE></TABLE>...` tag pro vytvoření tabulky

atributy:

<code>border...</code>	velikost okrajů
<code>width...</code>	šířka tabulky v pixelech nebo procentech
<code>height...</code>	výška tabulky v pixelech nebo procentech
<code>align...</code>	zarovnání tabulky
	left = vlevo
	center = na střed
	right = vpravo
	justify = do bloku
<code>cellspacing...</code>	určuje mezeru mezi buňkami
<code>cellpadding...</code>	určuje mezeru mezi vnitřním okrajem buňky a textem
<code>cols...</code>	počet sloupců v tabulce
<code>clear...</code>	obtékání tabulky textem
	left, right a all = viz. <code><HR></code>
<code>nowrap...</code>	zakáz zalamování textu v buňce
<code>bordercolor...</code>	barva rámečku
<code>bordercolordark...</code>	barva pro tmavou část rámečku
<code>bordercolorlight...</code>	barva pro světlou část rámečku
<code>bgcolor...</code>	barva pozadí
<code>background...</code>	tapeta v pozadí
<code>frame...</code>	ohraničení buňek
	none nebo void = bez ohraničení
	above = horní strana
	below = dolní strana
	hsides = horní a dolní strana
	lhs = levá strana
	rhs = pravá strana
	vsides = levá a pravá strana
	border nebo box = čtyři strany
<code>rules...</code>	ohraničení uvnitř tabulky
	none = bez čar
	rows = mezi řádky
	cols = mezi sloupci
	all = všechny čáry

`<TR></TR>...` vytvoření řádku

atributy:

<code>align...</code>	vodorovné zarovnání
	left = doleva
	right = doprava
	center = na střed
	justify = do bloku
	char = zarovnání na znak <i>př.</i> <code><TR align="char" char="z"></code>
<code>valign...</code>	svislé zarovnání
	top = nahoru

	middle = na střed
	bottom = dolů
nowrap...	zákaz lámání řádků
bordercolor...	barva rámečku
bordercolordark...	barva pro tmavou část rámečku
bordercolorlight...	barva pro světlou část rámečku
bgcolor...	barva pozadí
background...	tapeta v pozadí

`<TD></TD>...` datová buňka

atributy:

align...	vodorovné zarovnání left = doleva right = doprava center = na střed justify = do bloku char = zarovnání na znak <i>př.</i> <code><TD align="char" char="z"></code>
valign...	svislé zarovnání top = nahoru middle = na střed bottom = dolů
width..	šířka
height...	výška
nowrap...	zákaz lámání řádků
rowspan...	kolik buněk se sloučí ve svislém směru
colspan...	kolik buněk se sloučí ve vodorovném směru
bordercolor...	barva rámečku
bordercolordark...	barva pro tmavou část rámečku
bordercolorlight...	barva pro světlou část rámečku
bgcolor...	barva pozadí
background...	tapeta v pozadí

příklad:

```

<TABLE>
  <TR>
    <TD>1. buňka v 1. řádku.</TD>
    <TD>2. buňka v 1. řádku.</TD>
    <TD>3. buňka v 1. řádku.</TD>

  </TR>
  <TR>
    <TD>1. buňka v 2. řádku.</TD>
    <TD>2. buňka v 2. řádku.</TD>
    <TD>3. buňka v 2. řádku.</TD>

  </TR>
</TABLE>

```

`<CAPTION></CAPTION>...` nadpis tabulky
`<TH></TH>...` záhlaví

Rámy

`<FRAMESET></FRAMESET>...` definice rámu

atributy:

`cols...` definuje počet sloupců (body, procenta) př. `<FRAMESET cols="20,30%,*">`

`rows...` definuje počet řádků stejné jako `cols`

`border..`při nastavení na 0 zmizí ohraničení mezi rámy

`<FRAME>...` definujeme jednotlivé stránky

atributy:

`src...` adresa dokumentu, obrázku

`frameborder...` šířky hranice mezi rámy

`noresize...` nesmíme měnit velikost rámu (bez hodnoty)

`scrolling...` zobrazení posuvníků

`auto` = automaticky

`yes` = ano

`no` = ne

`marginheight...` vzdálenost textu od okraje ve svislém směru

`marginwidth...` vzdálenost textu od okraje ve vodorovném směru

`name...` jméno okna pro odkazy upozornit pomocí párového příkazu

`<NOFRAMES></NOFRAMES>...` vypsání textu pokud prohlížeč nepodporuje okna

příklad:

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE>Rámy</TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<FRAMESET rows="20,20%,*">
```

```
<FRAME name="reklama" src="prvni.html">
```

```
<FRAME name="hlavni" src="druha.html" >
```

```
<FRAME name="odkazy" src="treti.html" >
```

```
</FRAMESET>
```

```
<NOFRAMES>Váš prohlížeč nepodporuje rámy.</NOFRAMES>
```

```
</HTML>
```


Formuláře

`<FORM></FORM>...` formulář

atributy:

action...	cesta ke skriptu nebo e-mailová adresa <i>př.</i> action="mailto:test@server.cz"
method...	způsob odeslání dat post = skryté get = na příkazové řádce
enctype...	způsob kódování dat application/x-www-form-urlencoded = standardní kódování multipart/form-data = pro odesílání souborů
target...	jméno okna, kde se ukáže výstup
name...	název formuláře

`<INPUT>...` vstupní objekt

atributy:

type...	druh objektu text = jednořádkové textové vstupní pole +-size, maxlength password = stejné jako text, ale pod hvězdičkami +-size, maxlength checkbox = zaškrtačací políčko +-checked radio = volba jedné možnosti +-checked submit = tlačítko pro odeslání reset = nastavení původních hodnot hidden = skryté pole image = obrázek +src file = zadání souboru range = číselný interval +max, min scribble = překreslitelná grafika +src jot = popsatelná grafika +src
name...	jméno objektu
value...	hodnota objektu
src...	cesta k obrázku nutné u image, scribble, jot
min...	minimum u range
max...	maximum u range
checked...	zaškrtnuté u checkbox a radio
align...	umístění objektu top = horní okraj middle = střed objektu

	bottom = dolní okraj
	left = na levý okraj
	right = na pravý okraj
size...	délka políčka u text a password
maxlength...	maximální počet znaků u text a password
disabled...	objekt je zobrazen, ale je neaktivní
error...	hlášení při chybně zadané hodnotě

<SELECT><SELECT>... výběr z několika položek

atributy:

multiple...	možnost výběru více položek
size...	počet zobrazovaných položek
name...	jméno objektu

<OPTION></OPTION>... položka SELECT

atributy:

selected...	vybraná položka
value...	hodnota položky

<TEXTAREA></TEXTAREA>... víceřádkový text

atributy:

name..	název
rows..	počet řádků
cols...	počet sloupců

příklad:

```
<FORM action="mailto:zs6kladno@volny.cz?subject=formular1" method="post">
<DIV>Vaše jméno: <INPUT type="text" name="jmeno" size="15"></DIV>
<DIV>Vaše heslo: <INPUT type="password" name="heslo" size="15" ></DIV>
<INPUT type="submit" value="odeslat">
<INPUT type="reset" value="Reset">
</FORM>
```

Skripty

<SCRIPT></SCRIPT>... vložení skriptu

atributy:

language...	jazyk skriptu
src...	cesta k externímu souboru, kde se nachází skript

Multimédia

<BGSOUND>... přehrávání zvuku na pozadí

atributy:

loop...	kolikrát se zvuk přehraje "-1" = dokola
title...	popis souboru
src...	cesta ke zvuku

... vložení obrázku nebo videa (IE 7 k 22.11.2007 nepodporuje)

atributy: stejné jako

dynsrc...	cesta k videu
start...	kdy se spustí video
	fileopen = přehrávání ihned po nahrání souboru
	mouseover = při najetí kurzoru myši
loop...	počet přehrání
	infinite = dokola
loopdelay...	prodleva před opakováním v milisekundách

Další možnosti vkládání objektů jsou tagy :

<EMBED></EMBED>... vložení zvuku, videa

atributy:

src...	cesta k objektu
name...	název (pro další zpracování)
hidden...	skrytí
align...	zarovnání
height...	výška
width...	šířka

atributy pro přehrávač:

volume...	hlasitost
autostart...	start po nahrání
	false = přehrávání po stisku play

<OBJECT></OBJECT>... vložení objektu (zvuku, videa) – dále se nebudeme zabývat

Běžící text

<MARQUEE></MARQUEE>... běžící text

atributy:

width...	šířka textu
height...	výška textu
align...	zarovnání
scrollamount...	o kolik se text posune
scrolldelay...	doba za kterou se text posune
direction...	směr posunu
	up = nahoru

	down = dolů
	left = doleva
	right = doprava
behavior...	způsob posunu
	scroll = jedním směrem
	alternate = sem a tam
loop...	opakování, počet
	infinite = pořád

Speciální znaky

<	< levá šipová závorka	Ï	Ï capital I, dieresis or umlaut mark
>	> pravá šipová závorka	Ð	Ð capital Eth, Icelandic
"	" uvozovky	Ñ	Ñ capital N, tilde
 	no-break space	Ò	Ò capital O, grave accent
¡	¡ inverted exclamation mark	Ó	Ó capital O, acute accent
¢	¢ cent sign	Ô	Ô capital O, circumflex accent
£	£ pound sterling sign	Õ	Õ capital O, tilde
¤	¤ general currency sign	Ö	Ö capital O, dieresis or umlaut mark
¥	¥ yen sign	×	× multiply sign
¦	¦ broken (vertical) bar	Ø	Ø capital O, slash
§	§ section sign	Ù	Ù capital U, grave accent
¨	¨ umlaut (dieresis)	Ú	Ú capital U, acute accent
©	© copyright sign	Û	Û capital U, circumflex accent
ª	^a ordinal indicator, feminine	Ü	Ü capital U, dieresis or umlaut mark
«	« angle quotation mark, left	Ý	Ý capital Y, acute accent
¬	¬ not sign	Þ	Þ capital THORN, Icelandic
­	soft hyphen	ß	ß small sharp s, German (sz ligature)
®	® registered sign	à	à small a, grave accent
¯	¯ macron	á	á small a, acute accent
°	° degree sign	â	â small a, circumflex accent
±	± plus-or-minus sign	ã	ã small a, tilde
²	² superscript two	ä	ä small a, dieresis or umlaut mark
³	³ superscript three	å	å small a, ring
´	´ acute accent	æ	æ small ae diphthong (ligature)
µ	µ micro sign	ç	ç small c, cedilla
¶	¶ pilcrow (paragraph sign)	è	è small e, grave accent
·	· middle dot	é	é small e, acute accent
¸	¸ cedilla	ê	ê small e, circumflex accent
¹	¹ superscript one	ë	ë small e, dieresis or umlaut mark
º	º ordinal indicator, masculine	ì	ì small i, grave accent
»	» angle quotation mark, right	í	í small i, acute accent
¼	¼ fraction one-quarter	î	î small i, circumflex accent
½	½ fraction one-half	ï	ï small i, dieresis or umlaut mark
¾	¾ fraction three-quarters	ð	ð small eth, Icelandic
¿	¿ inverted question mark	ñ	ñ small n, tilde
À	À capital A, grave accent	ò	ò small o, grave accent
Á	Á capital A, acute accent	ó	ó small o, acute accent
Â	Â capital A, circumflex accent	ô	ô small o, circumflex accent
Ã	Ã capital A, tilde	õ	õ small o, tilde
Ä	Ä capital A, dieresis or umlaut mark	ö	ö small o, dieresis or umlaut mark
Å	Å capital A, ring	÷	÷ divide sign
Æ	Æ capital AE diphthong (ligature)	ø	ø small o, slash
Ç	Ç capital C, cedilla	ù	ù small u, grave accent
È	È capital E, grave accent	ú	ú small u, acute accent
É	É capital E, acute accent	û	û small u, circumflex accent
Ê	Ê capital E, circumflex accent	ü	ü small u, dieresis or umlaut mark
Ë	Ë capital E, dieresis or umlaut mark	ý	ý small y, acute accent
Ì	Ì capital I, grave accent	þ	þ small thorn, Icelandic
Í	Í capital I, acute accent	ÿ	ÿ small y, dieresis or umlaut mark
Î	Î capital I, circumflex accent		